

DELIA MEMORIAL SCHOOL (BROADWAY)
Notice to Parents/Guardians

2nd October, 2025

Dear Parents / Guardians,

Hong Kong Inter-school Drone Soccer Competition 2025-Training

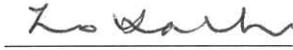
Your child / ward _____ of S _____ () will represent our school to attend Hong Kong Inter-school Drone Soccer Competition 2025-Training organized by Hong Kong Teenager All-round Development Association, Details are as follows:

Date:	4 Oct 2025 (Saturday)
Venue:	Hong Kong Convention and Exhibition Centre Hall 3G
Gathering Place / Time:	THE Exhibition Centre Station Exit B3, 09:30am
Dismissal Place / Time:	THE Exhibition Centre Station Exit B3, 13:00pm
Expense:	Free of charge
Teacher in-charge	Mr. Yuen Siu Ki

Please sign this notice via Eclass **on or before 3rd Oct 2025 (Friday)**. Please remind your child / ward to attend the activity punctually and beware of safety.

Thank you for your kind attention.

Yours faithfully,


K.C. Lo
 Principal

.....
Reply Slip (PN_2526_044)

Re: Hong Kong Inter-school Drone Soccer Competition 2025-Training

Date: _____

Dear Principal,

I **agree/ do not agree*** to allow my child / ward _____ of S _____ () participate in the Hong Kong Inter-school Drone Soccer Competition 2025-Training.

Signature of Parent / Guardian: _____

Name of Parent / Guardian: _____

* Please delete where inappropriate

主辦機構：



香港青少年全人發展協會
Hong Kong Teenager All-round Development Association

鳴謝
Acknowledgment:



民政事務總署
Home Affairs Department



2025 全港校際 無人機足球課程及比賽

舉辦全港校際無人機足球教學課程及無人機足球比賽的目的在於促進科技教育，激發學生對科技及工程的興趣，提升科技素養和創新能力。

訓練日期及時間

• 10月4日

第一節：10:00 - 13:00

第二節：14:00 - 17:00

比賽日期時間及頒獎典禮

• 10月5日 10:00 - 17:00

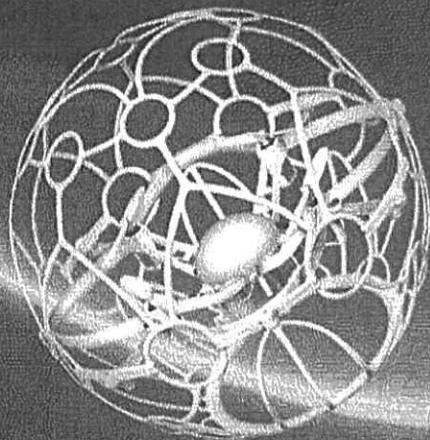
頒獎典禮：17:00

舉辦地點

• 香港灣仔會展覽中心Hall 3G
無人機足球體驗區內

比賽規則

- 參賽隊伍
技巧挑戰環節（初賽）：
 - 每隊派出1位操作員；
 - 操作無人機於場地內兩個得分龍門間來回穿梭；
 - 每穿越龍門一次得1分；
 - 挑戰時間：1分鐘；
 - 排名依循：
 - 以得分高低排序；
 - 若同分，則以「第一次進球時間」決定排名（時間越短，排名越高）；
- 分組晉級制度：
 - 排名範圍晉級別第1 - 4名全晉賽第5 - 8名企晉賽第9 - 12名全廝賽第13 - 16名全廝賽；每組設：冠軍、亞軍、季軍、殿軍；
 - 各組別採用淘汰賽制，每組設淘汰賽（季軍爭奪戰）；
 - 不設重賽，如有任何爭議由裁判作最後決定；
- 比賽以 3 對 3 方式進行，只有參賽名單上的球員可以進行比賽；
- 如參賽隊伍需要更換其他球員，只能在每局中場休息時間進行更換球員；
- 出賽無人機中，其中 1 名為《得分前鋒》，其餘 2 名為《防守後衛》；
- 每場比賽以得分較多的隊伍獲勝；如果兩個隊伍的得分相同，則以加時賽，加時賽採用金球決勝（第一個進球決定勝出的球隊）的方式決出勝負；
- 如比賽期間有機件故障，比賽將不會中斷，任何人皆不能進入場內直至比賽完結。
- 參賽隊伍須自備無人機足球。



查詢電話

+852 6622 6318

大會指定技術支援：



報名登記

工程思教育服務有限公司

3488 8350 (Office) / 5540 5310 (WhatsApp)

地址：九龍灣，德福大廈，3 樓，08 室

info@enjoyneer.com.hk

<https://www.enjoyneer.com.hk>

<https://www.facebook.com/enjoyneerhk/>